

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Жрец и Маг борьба за лидерство в Vicious Syndicate вольном мета-отчете №25

13.01.2021

Мета-отчеты

Мета-отчет

Добро пожаловать в вольный мета-отчет Ярмарки Безумия! В ней полный и подробный разбор меты Ярмарки безумия после нерфов. Лучшие классы, архетипы и колоды и не только.

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ

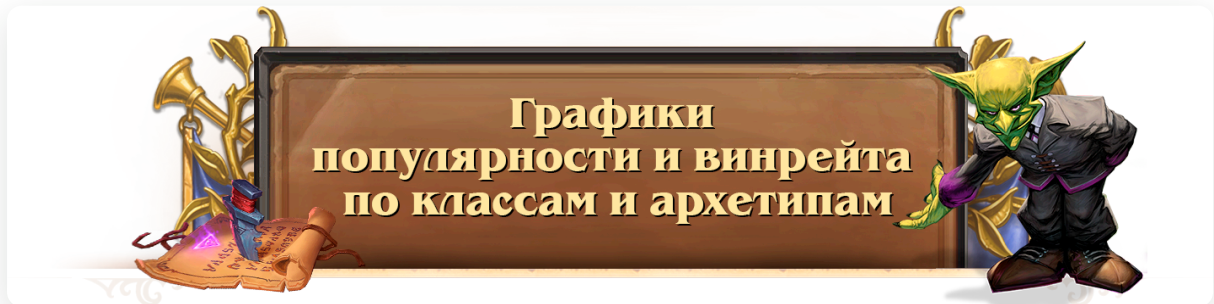


Добро пожаловать в вольный мета-отчет Ярмарки Безумия! В ней полный и подробный разбор меты Ярмарки безумия после нерфов. Лучшие классы, архетипы и колоды и не только.

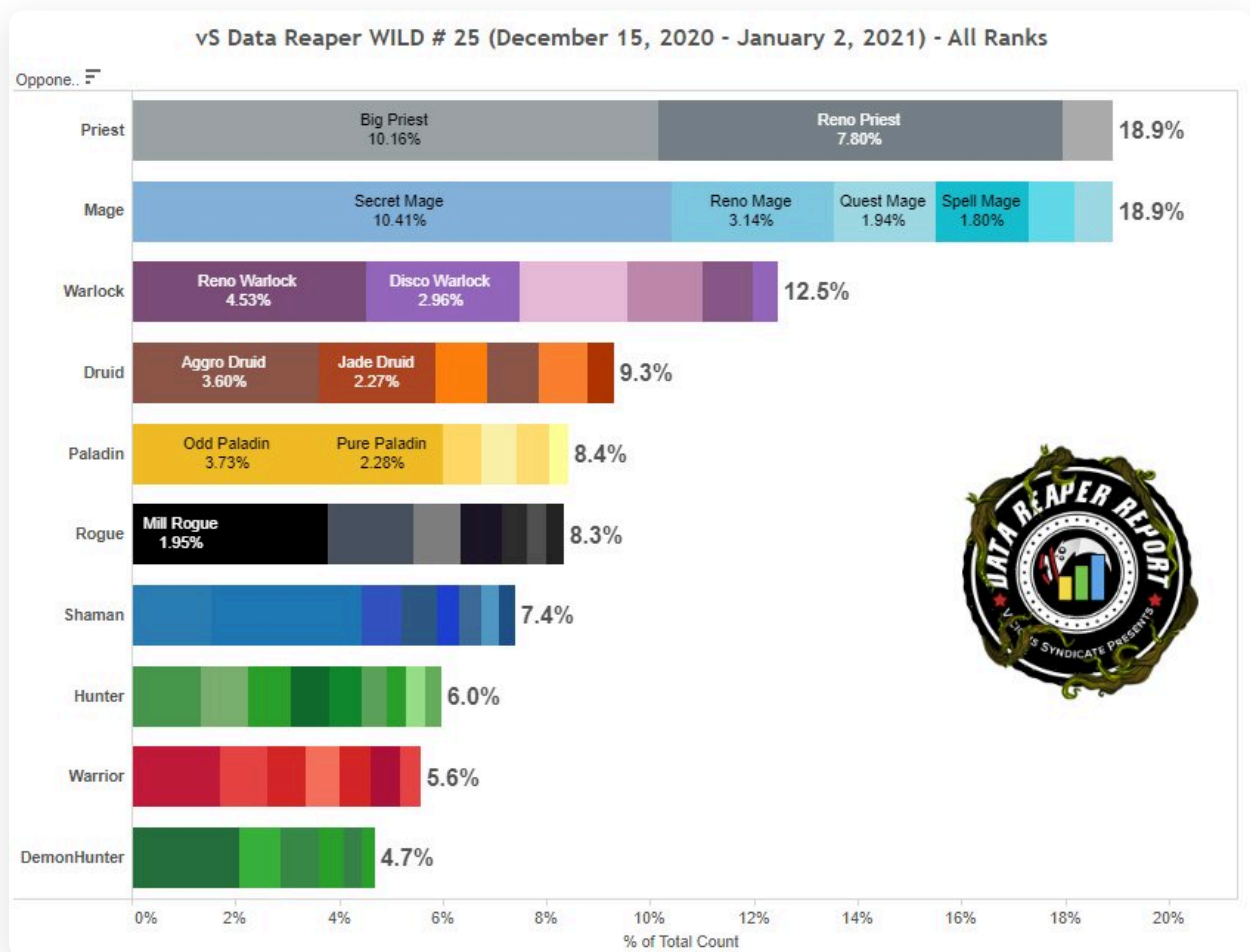
Содержание мета-отчета:

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*

3. Графики винрейта и рейтинг архетипов
4. Анализ силы архетипов
5. Анализ силы классов и актуальные колоды меты
6. Разрушители меты



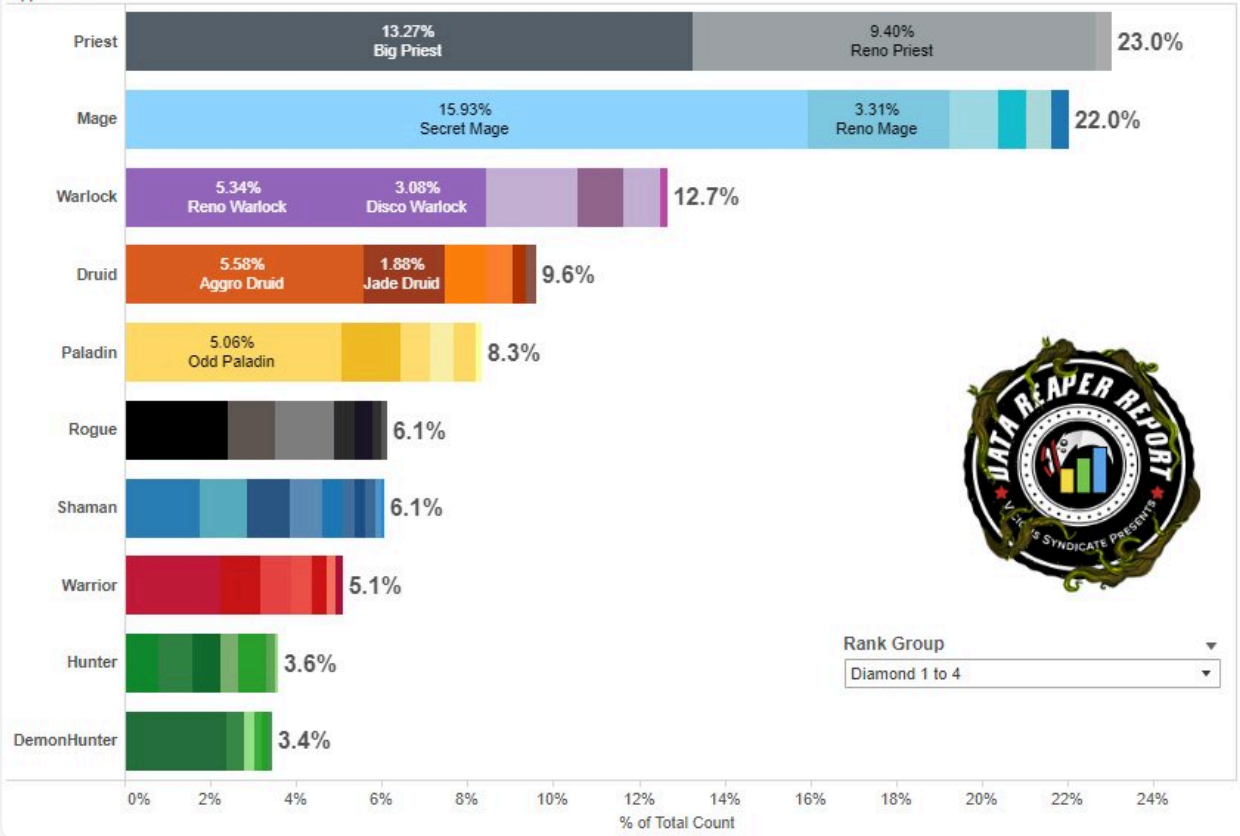
По всем рангам



В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

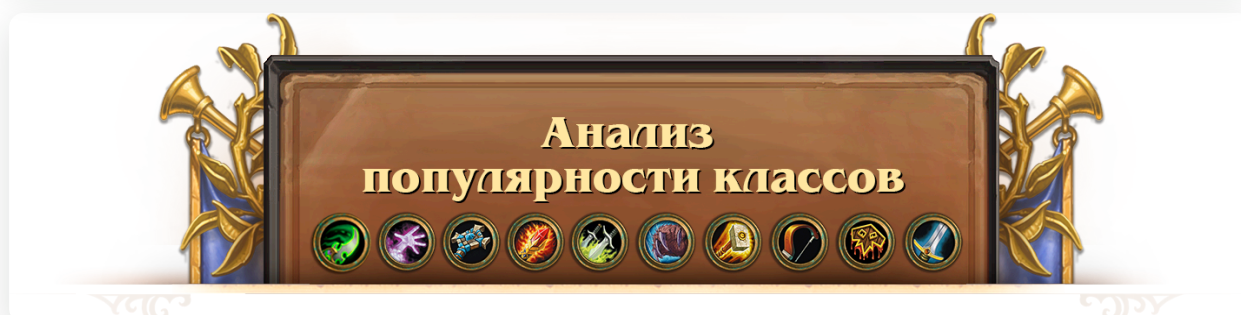
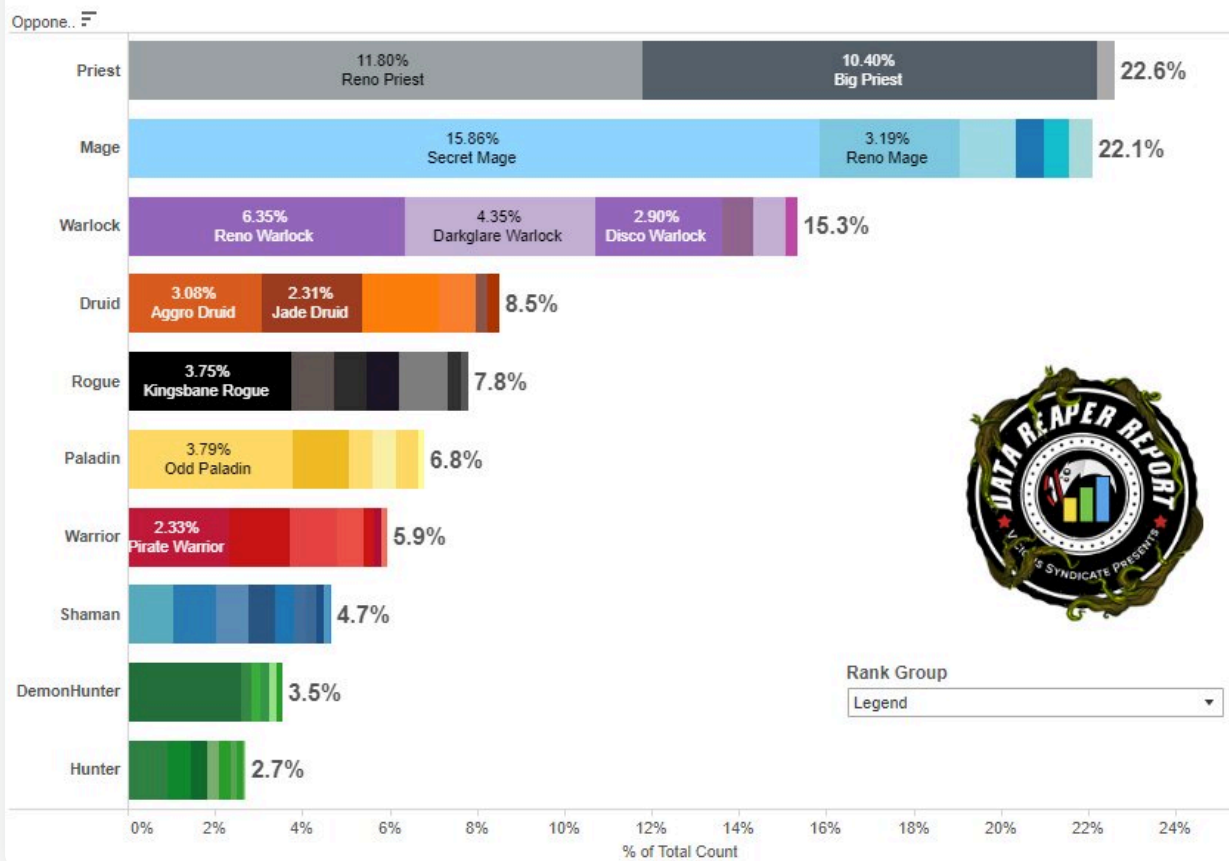
vs Data Reaper WILD # 25 (December 15, 2020 - January 2, 2021) - By Ranks

Oppone..



На ранге Легенда

vs Data Reaper WILD # 25 (December 15, 2020 - January 2, 2021) - By Ranks



Вступив в свой второй месяц, мета Ярмарки безумия изменилась таким образом, что 2 класса оторвались от всех остальных, определив себя главными противниками.



Жрец остается самым влиятельным классом формата. Биг Жрец - псевдо-доминирующий архетип вне Легенды и основной выбор для многих игроков. Рено Жрец становится популярнее в Легенде, несмотря на нерф [Хранителя знаний Полкелта](#), который слегка замедлил колоду.



Маг - второй мета-определяющий класс, который ушел от предыдущей разнообразности. Все его архетипы растворились в ладдере, оставив бесконечную полоску Секрет Магов, ставших самым популярным архетипом формата. Вот несколько факторов, которые привели к такому раскладу: 1) Агро Друид, который был очень популярен в мете ранее, попал под нерф, в результате которого [Запойная читательница](#) стала стоить 3 маны; 2) игроки обратили внимание на огромный уровень мощи этой колоды и стали использовать его по максимуму.



А вот разнообразие **Чернокнижника** остается таким же высоким. Вне Легенды Ренолок - самая популярная колода, а за ним следует Дискард Чернокнижник. В Легенде же инициативу перехватывает Чернокнижник с Созерцательницей тьмы, который проходит через фазу оптимизации, включив в сборку такие карты, как **Переполняющая мощь** и **Подлая кусака**. Эти инструменты не только хороши сами по себе, но и помогают в матч-апах с Рено Жрецами и Секрет Магами.



Популярность **Друида** резко упала, в основном из-за нерфа Запойной читательницы. Ранее Агро Друид был самой популярной колодой для подъема в Легенду, а сейчас он растерял базу игроков, и скорее всего продолжит терять ее и дальше.



Разброс матч-апов **Разбойника** стал выглядеть гораздо лучше после нерфа Агро Друида, и теперь ему свободнее дышится в вольном. Больше всего от этого выиграл Разбойник с Погибелью Королей, включивший в сборку набор из **Хитрюги**, **Тайного хода**, **Шулерства** и **Похитителя призов**, ставший ядром класса в стандартном формате.



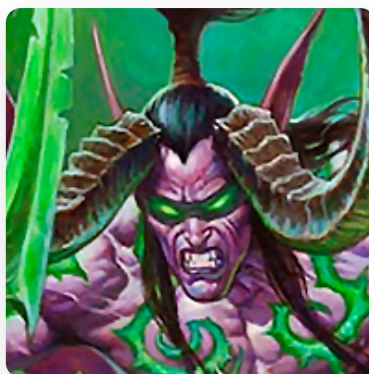
Паладин сохраняет заметное присутствие в ладдере, но теряет позиции в Легенде. Нечетный Паладин - главный знаменосец класса и единственная колода Паладина, оказывающая влияние на игру.



Воин - еще один разнообразный класс, но ни одна из его колод не захватывает внимание игроков и не играет стабильно.



Шаман почти исчез с подъемов в Легенду, потому что переполнен мусорными архетипами, похожими на архетипы Воина. Классу просто нечем отвечать топовым колодам меты.

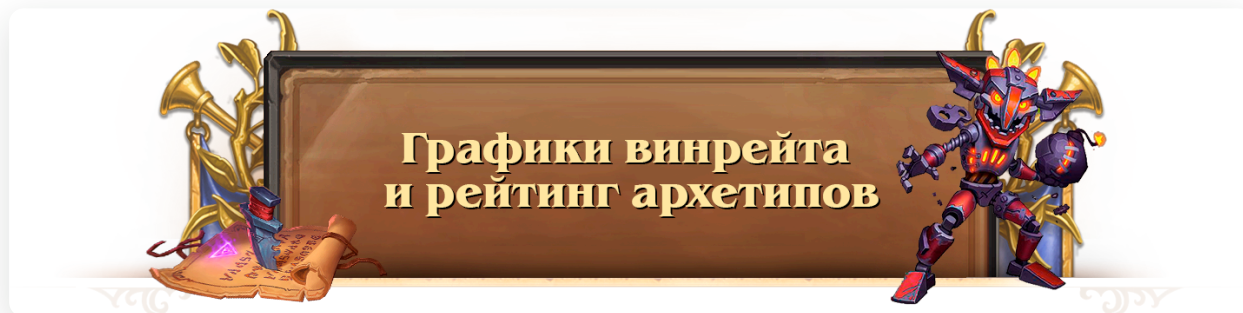


Нечетный **Охотник на демонов** сопутствующе пострадал от нерфов в Стандарте, и потому класс сидит на дне со своей печально низкой популярностью.



Охотник страдает от невозможности стать хоть сколь-нибудь релевантным на высоких рангах. Секрет Охотник выглядел сильной опцией для класса в прошлом

мета-отчете, но его слабость перед топовыми колодами не дает ему играть в полную силу.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Wild Matchup rates based on games between 12/15/2020-1/2/2021 (Minimum 50 games required per matchup)



All Ranks ▼

Hero	Hero Deck	A	Opponent / Opponent Deck																					
			De..	Druid	Hu..	Mage			Paladin		Priest		Rogue			Shaman		Warlock			W..			
			Odd Demon-Hu..	Aggro Druid	Jade Druid	Deathrattle Hu..	Quest Mage	Reno Mage	Secret Mage	Odd Paladin	Pure Paladin	Big Priest	Reno Priest	Kingsbane Ro..	Mill Rogue	Thief Rogue	Evolve Shaman	Reno Shaman	Control Warlock	Darkglare Warf..	Disco Warlock	Reno Warlock	Pirate Warrior	
DemonHunter	Odd DemonHunter		Black	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
Druid	Aggro Druid		Red	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Jade Druid		Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Hunter	Deathrattle Hunter		Green	Red	Green	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green			Green	Red	Red	Red	Red	Red
Mage	Quest Mage		Red	Red	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
	Reno Mage		Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Secret Mage		Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Paladin	Odd Paladin		Green	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Pure Paladin		Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Priest	Big Priest		Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Reno Priest		Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Rogue	Kingsbane Rogue		Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Mill Rogue		Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Thief Rogue		Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Shaman	Evolve Shaman		Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Reno Shaman		Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warlock	Control Warlock		Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red
	Darkglare Warlock		Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red
	Disco Warlock		Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red
	Reno Warlock		Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warrior	Pirate Warrior		Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red

В промежутке рангов Алмаз 4 - Легенды

Wild Matchup rates based on games between 12/15/2020-1/2/2021 (Minimum 50 games required per matchup)




D4 to L
▼

Hero		Opponent / Opponent Deck																					
		De..	Druid		Hu..	Mage			Paladin		Priest		Rogue		Shaman		Warlock		W..				
Hero	Deck	Odd Demon-Hu..	Aggro Druid	Jade Druid	Deathrattle Hu..	Quest Mage	Reno Mage	Secret Mage	Odd Paladin	Pure Paladin	Big Priest	Reno Priest	Kingsbane Ro..	Mill Rogue	Thief Rogue	Evolve Shaman	Reno Shaman	Control Warlock	Darkglare Warl..	Disco Warlock	Reno Warlock	Pirate Warrior	
DemonHunter	Odd DemonHunter	Black	Green					Red	Red		Green	Red										Red	
Druid	Aggro Druid	Red	Black					Red	Light Green		Red	Red								Green		Red	
	Jade Druid			Black				Red	Light Green		Red	Green								Red		Red	
Hunter	Deathrattle Hunter				Black			Red			Light Green												
Mage	Quest Mage				Black			Red															
	Reno Mage					Black		Light Green	Light Green		Red	Red								Light Green	Light Green	Red	
	Secret Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green	Green	Green	Green	Green				Green	Green	Light Green	Red
Paladin	Odd Paladin	Green	Light Green	Light Green				Light Green	Red	Black	Red	Red	Green							Light Green	Light Green	Light Green	
	Pure Paladin							Light Green		Black	Red	Red											
Priest	Big Priest	Red	Green	Green	Light Green			Light Green	Light Green		Black	Red	Red	Red						Red	Red	Green	Green
	Reno Priest	Green	Green	Red	Light Green			Light Green	Light Green		Green	Black	Red	Light Green		Green				Red	Light Green	Red	Light Green
Rogue	Kingsbane Rogue							Red	Red		Light Green	Light Green	Black							Light Green	Light Green	Light Green	
	Mill Rogue							Red			Green	Light Green		Black									
	Thief Rogue														Black								
Shaman	Evolve Shaman							Red				Red				Black							
	Reno Shaman																Black						
Warlock	Control Warlock																	Black					
	Darkglare Warlock							Red	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green	Red	Red						Black	Light Green	Light Green	
	Disco Warlock		Red	Green				Light Green	Light Green		Light Green	Light Green	Light Green	Light Green						Light Green	Black	Light Green	
	Reno Warlock	Green	Green	Green				Light Green	Light Green	Light Green	Red	Green	Red	Red						Red	Black	Light Green	
Warrior	Pirate Warrior							Light Green			Red	Red									Red	Black	

Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням


Platinum



vS WILD Power Rankings Wild DR # 25

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Secret Mage	58.32	100.0	100.0	100.0
	Odd Paladin	56.92	91.6	44.0	67.8
	Kingsbane Rogue	54.61	77.7	16.0	46.8
	Disco Warlock	53.55	71.3	32.8	52.0
	Darkglare Warlock	53.51	71.1	17.0	44.0
	Aggro Druid	52.82	66.9	37.4	52.2
	Pirate Warrior	52.72	66.3	14.9	40.6
Reno Priest	52.65	65.9	74.5	70.2	
Tier 2	Odd DemonHunter	51.56	59.4	21.7	40.5
	Evolve Shaman	51.53	59.2	18.0	38.6
	Big Priest	51.50	59.0	93.8	76.4
	Reno Mage	51.36	58.1	32.6	45.4
	Reno Warlock	50.98	55.9	45.1	50.5
Pure Paladin	50.12	50.7	26.4	38.6	
Tier 4	Quest Mage	45.92	25.5	19.8	22.7
	Deathrattle Hunter	44.79	18.7	14.3	16.5
	Jade Druid	42.50	4.9	20.8	12.9
	Control Warlock	40.01	-10.0	15.8	2.9
	Reno Shaman	39.36	-13.9	11.9	-1.0
	Thief Rogue	38.84	-17.0	15.9	-0.6
	Mill Rogue	38.27	-20.5	22.9	1.2

Diamond 5 to 10



vS WILD Power Rankings Wild DR # 25

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Secret Mage	57.43	100.0	100.0	100.0
	Odd Paladin	55.77	88.8	40.9	64.9
	Kingsbane Rogue	53.72	75.1	17.6	46.3
	Darkglare Warlock	53.52	73.7	17.5	45.6
	Disco Warlock	53.51	73.7	25.3	49.5
	Pirate Warrior	52.84	69.1	15.1	42.1
	Reno Priest	52.48	66.7	68.8	67.8
Aggro Druid	52.11	64.2	42.8	53.5	
Tier 2	Big Priest	51.86	62.5	93.4	77.9
	Evolve Shaman	51.16	57.8	16.8	37.3
	Reno Mage	50.95	56.4	30.2	43.3
	Odd DemonHunter	50.67	54.5	24.5	39.5
	Reno Warlock	50.63	54.3	47.1	50.7
Tier 3	Pure Paladin	49.25	45.0	19.5	32.2
	Quest Mage	45.23	17.9	16.3	17.1
Tier 4	Deathrattle Hunter	44.12	10.4	11.6	11.0
	Jade Druid	42.25	-2.2	22.4	10.1
	Control Warlock	39.19	-22.8	14.5	-4.1
	Reno Shaman	39.01	-24.0	11.8	-6.1
	Mill Rogue	38.26	-29.1	18.9	-5.1
	Thief Rogue	38.07	-30.3	14.4	-7.9

Diamond 1 to 4



vS WILD Power Rankings Wild DR # 25

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Secret Mage	55.00	100.0	100.0	100.0
	Darkglare Warlock	52.62	76.1	13.5	44.8
	Odd Paladin	52.15	71.5	31.8	51.6
	Reno Priest	52.11	71.1	59.0	65.1
Tier 2	Disco Warlock	51.90	69.0	19.3	44.2
	Pirate Warrior	51.80	68.0	14.1	41.1
	Kingsbane Rogue	51.37	63.7	15.1	39.4
	Big Priest	50.86	58.6	83.3	71.0
Tier 3	Reno Warlock	49.95	49.5	33.5	41.5
	Reno Mage	49.54	45.4	20.8	33.1
	Aggro Druid	48.82	38.2	35.0	36.6
	Evolve Shaman	48.76	37.6	11.0	24.3
	Odd DemonHunter	48.57	35.7	14.8	25.2
Pure Paladin	47.10	21.0	8.7	14.9	
Tier 4	Quest Mage	43.06	-19.4	7.3	-6.1
	Deathrattle Hunter	42.00	-30.0	4.9	-12.5
	Jade Druid	41.48	-35.2	11.8	-11.7
	Reno Shaman	37.55	-74.4	4.8	-34.8
	Mill Rogue	37.12	-78.7	7.0	-35.9
	Control Warlock	36.66	-83.3	5.6	-38.9
	Thief Rogue	36.32	-86.7	4.4	-41.2

Legend



vS WILD Power Rankings Wild DR # 25

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Secret Mage	55.13	100.0	100.0	100.0
	Odd Paladin	52.56	74.9	23.9	49.4
	Kingsbane Rogue	52.23	71.8	23.6	47.7
	Darkglare Warlock	52.14	70.9	27.5	49.2
Tier 2	Reno Priest	51.74	67.0	74.4	70.7
	Disco Warlock	51.74	66.9	18.3	42.6
	Pirate Warrior	51.53	64.9	14.7	39.8
	Reno Warlock	50.42	54.1	40.1	47.1
	Big Priest	50.35	53.4	65.6	59.5
Tier 3	Reno Mage	49.43	44.4	20.1	32.3
	Aggro Druid	48.62	36.5	19.4	28.0
	Evolve Shaman	48.41	34.5	6.0	20.3
	Odd DemonHunter	47.66	27.1	16.4	21.8
Pure Paladin	47.37	24.3	8.0	16.1	
Tier 4	Quest Mage	43.99	-8.6	8.1	-0.2
	Deathrattle Hunter	42.73	-20.9	5.7	-7.6
	Jade Druid	42.32	-24.9	14.6	-5.2
	Mill Rogue	37.66	-70.4	6.2	-32.1
	Thief Rogue	37.32	-73.7	3.6	-35.0
	Reno Shaman	37.07	-76.1	4.7	-35.7
	Control Warlock	36.51	-81.6	4.6	-38.5

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

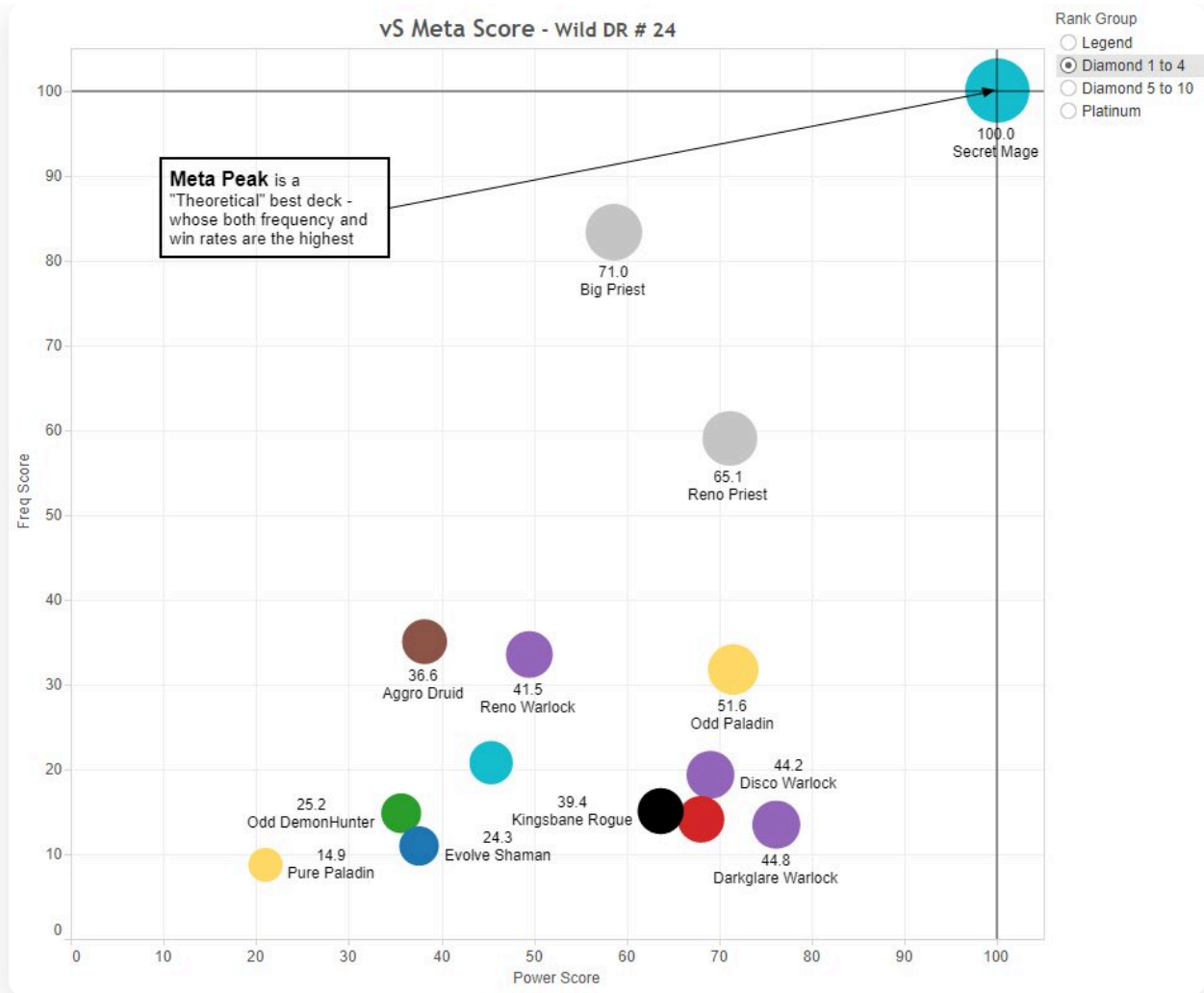
All Ranks						
All Ranks						
Legend						
R4 to R1						
R9 to R5						
R14 to R10						
Tiers	Hero Deck	vS Dec k P..	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Диаграмма Meta Score

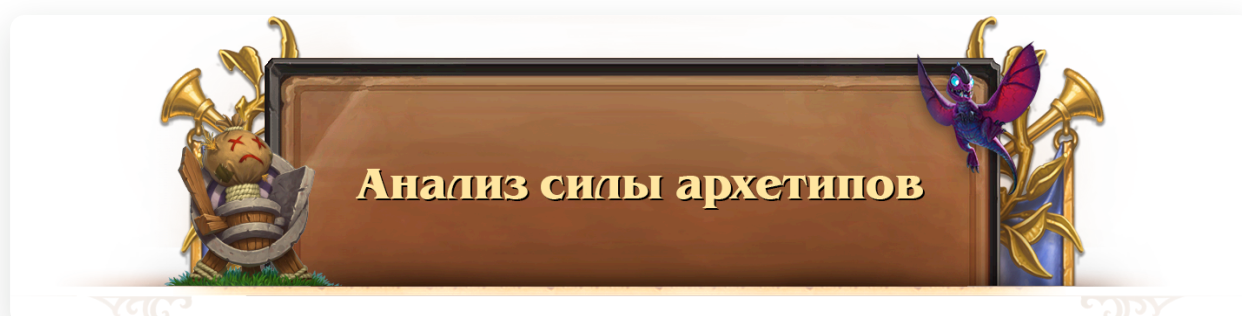
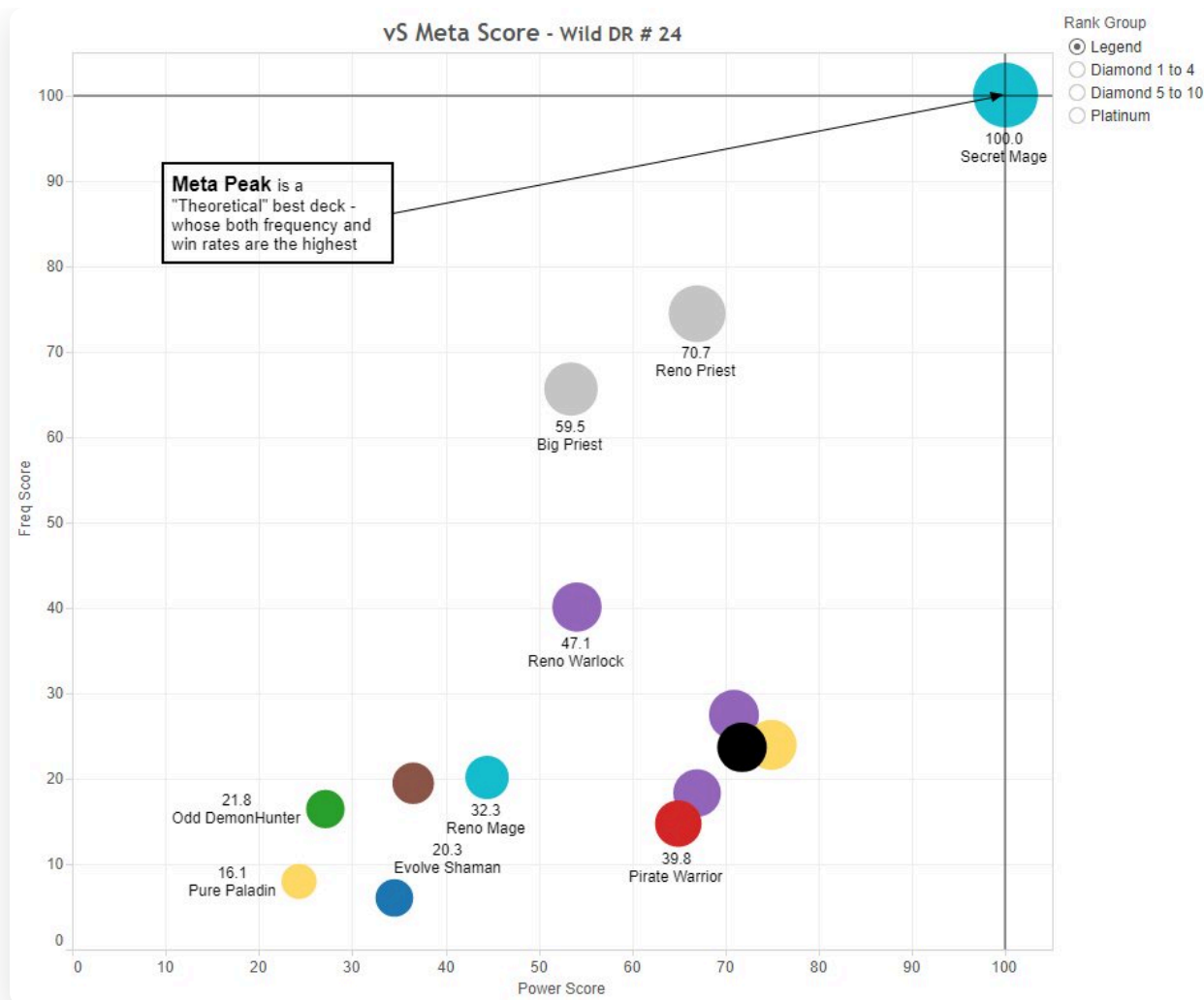
vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

Алмаз 4-1 ранг



На легендарном ранге



Если у кого-то были сомнения о том, является ли **Секрет Маг** топовой колодой, то теперь этих сомнений быть не должно. Секрет Маг не только выглядит как лучшая колода формата, он лучший с огромным отрывом от всей остальной меты. Развитие данного архетипа привело к тому, что он получил абсурдно хороший разброс матч-апов и невероятный уровень мощи. Мете только предстоит адаптироваться к новому тирану, и такие технические карты, как **Мистик Кезана** и **Пожиратель секретов**, станут необходимостью.

Далеко позади Секрет Мага, но все еще в сильной позиции, сидит старый добрый **Нечетный Паладин**. Агро Друид был лучшей контр-колодой Нечетному Паладину, но нерфы смыли его в унитаз. Но не все так просто со званием второй по силе колоды

Вольного. Нечетный Паладин наказывает слабые колоды (большинство его побед происходит от фановых колод противников), но не очень хорошо играет против популярных колод формата: Секрет Мага, Рено Жреца и Биг Жреца. В мете высоких рангов этот архетип выглядит уже не так хорошо.

Разбойник с Погибелью Королей - еще одна колода, выигравшая от нерфа Агро Друида. **Исчезновение** Друидов позволило архетипу подняться из Тир-2 в Тир-1. Он хорошо играет с Биг и Рено Жрецами, и это главный источник успехов Разбойника. Однако, если Секрет Маг продолжит и дальше расти вверх, то этот плохой матч-ап может сыграть злую шутку с успехом Разбойника с Погибелью Королей.

Чернокнижник с Созерцательницей тьмы прошел сквозь успешный процесс оптимизации, что улучшило его результаты на несколько процентов. Ему тяжело играть с взрывными колодами вроде Секрет Мага и Разбойника с Погибелью Королей, которые не дают Чернокнижнику стать неостановимым монстром Вольного, каким он был до нерфа **Созерцательницы тьмы**.

Рено Жрец немного сбавил обороты на прошедших неделях после нерфа **Хранителя знаний Полкелта**, но это лишь полбеда. Потеря хорошего матч-апа в лице Агро Друида, ухудшение результатов в матчах с Чернокнижником с Созерцательницей тьмы и агрессивность меты, пробудившая Разбойника с Погибелью Королей, также внесли свои коррективы в успехи Рено Жреца. Он все еще остается одной из лучших колод меты, но теперь он не так силен, как ранее в этом году.

Дискард Чернокнижник остается в Тир-2, так как ему трудно перегнуть более агрессивные колоды, способные сместить его со стола, вроде Секрет Мага и Разбойника с Погибелью Королей. К тому же старший брат в лице Чернокнижника с Созерцательницей тьмы выглядит куда сильнее.

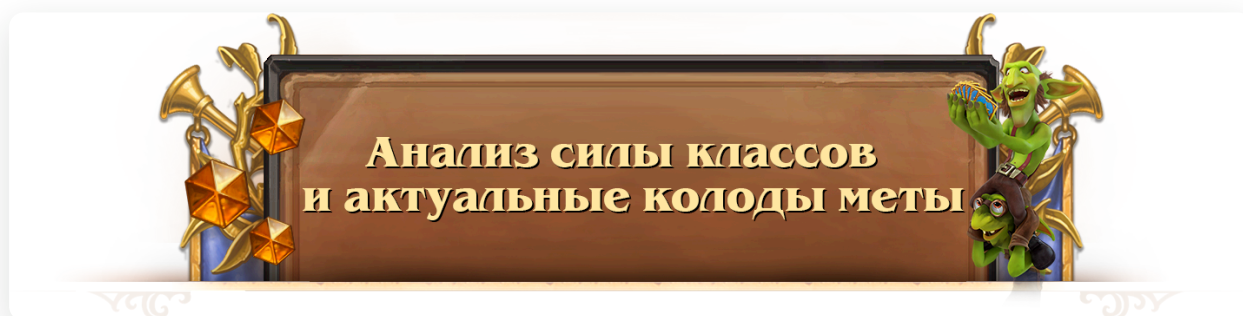
Пират Воин - самая большая надежда класса на место соревновательной колоды в мете. У него есть хорошие матч-апы с другими агрессивными колодами благодаря наличию в инструментах превосходных способов контроля стола. Ему трудно со Жрецами, но это чуть ли не единственный сильный ответ Секрет Магу, что позволяет двигаться вперед.

Ренолок немного расправил плечи с момента предыдущего отчета и получил несколько процентов в матчах с Рено Жрецами благодаря использованию технических карт, направленных на разрушение плана игры (**Сэр Финли Мрргглтон**, **Гномферату**, **Грязная крыса**, **Билетикус**, **Седой Волшебник**). Тем не менее, ему трудно играть с другими популярными матч-апами меты: Секрет Маг, Биг Жрец, Дискард Чернокнижник и Чернокнижник с Созерцательницей тьмы являются очень слодными оппонентами.



Биг Жрец остался одним из самых популярных архетипов, но его показатели сильно упали вниз с момента последнего отчета. Плохие матч-апы с диктаторами меты оставляют Биг Жреца на дне Тир-2.

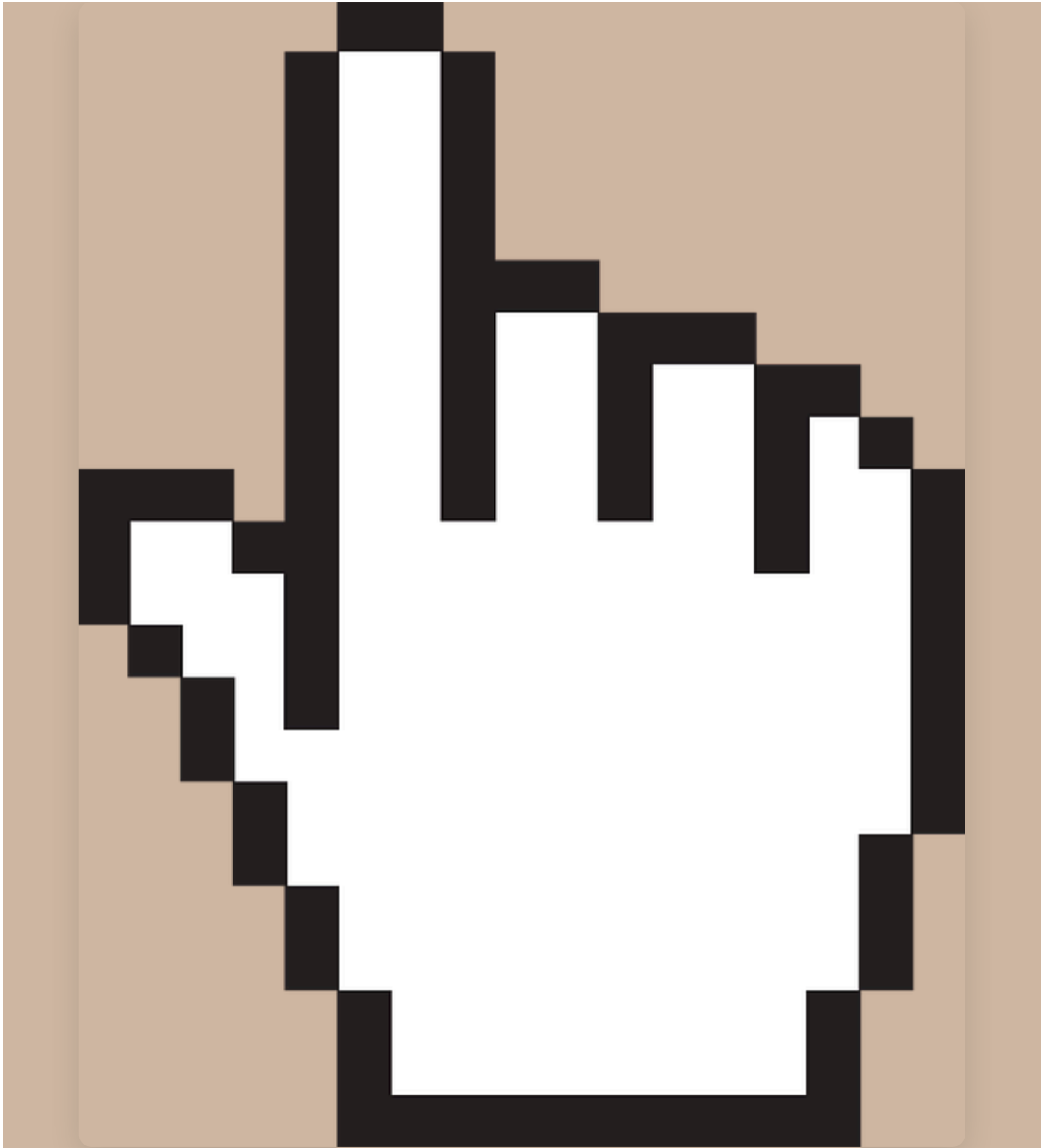
Тир-3 включает в себя **Рено Мага**, который играет сборку с секретами, пытаюсь

сымитировать успехи Секрет Мага (но его потолок гораздо ниже), а также Нечетного Охотника и Агро Друида + кучу мусорных архетипов.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

1.  
2. Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.



Что бы посмотреть колоды нажмите на ссылку с названием колоды.



- После исчезновения из меты Вольного формата в мете Некроситета, Охотник на демонов вновь ворвался в мету с релизом Ярмарки Безумия. Тем не менее, несмотря на хороший старт, Нечетный Охотник на демонов попал под ряд нерфов, поставивших его в слабое положение.
- Главная сила **Нечетного Охотника на демонов** была в сильном матч-апе с Агро Друидом. После того, как его понерфили, а количество Секрет Магов удвоилось, Иллидану стало неуютно в ладдере.

- Нерф **Укуса натрезима** должен был стать сильным отягчающим событием, но эта карта все еще нужна архетипу, и игрокам не стоит от нее отказываться, до тех пор, пока не будет найдена достойная замена. Новый сборки пытались экспериментировать с **Запойной читательницей**, но не смогли доказать свое превосходство над теми, что играли до патча.

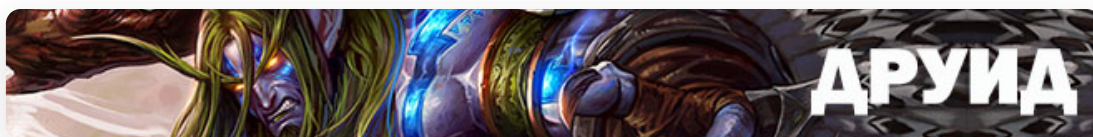
- **Нечетный Охотник на демонов :**



Нечетный Агро Охотник на демонов



назад к выбору класса



- - - Нерф **Запойной читательницы** нанес страшный удар **Агро Друиду**, опустившемуся с топовой позиции на дно меты. Агро Друид сильно потерял в игроках, и этот тренд продолжается. Колода остается более-менее соревновательной, но она потеряла большее количество процентов винрейта во многих матч-апах.
 - Сложно сказать, осталась ли в мете ниша, которую этот архетип мог бы занять. Агро Друид плохо играет с сильнейшими колодами меты, кроме Дискард Чернокнижника, и успешен лишь в уничтожении внеметовых экспериментальных колод. И при этом Агро Друид - лучшее, что может предложить класс.
 - **Джейд Друид** продолжает оставаться очень грязным архетипом, неспособным справляться с ранним давлением или читерскими ранними крупными угрозами. Возможно, что архетип получит какую-то поддержку с мини-дополнением, но пока что лучшее решение этой колоды - машина времени, которая отправит ее обратно в 2017 год.
 - Ну и, наконец, в течение последнего месяца **Комбо Друид** иногда встречался в мете вольной Легенды, но сейчас он мертв. Все, что он может - играть против Жрецов ценой всего остального (включая ваш ранг).

- - **Агро Друид :**



Вольный Агро Друид

- **Малигос Друид :**



Малигос Друид с Авианой



назад к выбору класса



- Самый слабый класс формата. Охотник не смог развить и закрепить в ладдере ни одной достойной колоды.
- В предыдущем отчете **Секрет Охотник** показывал достойные результаты. Тем не менее, сейчас ему крайне трудно играть с сильнейшими архетипами текущей меты. Секрет Охотник не смог оказать даже хоть сколь значимого влияния на мету.
- При этом, он остается единственной более-менее играбельной опцией для класса, учитывая нерфы Рено Охотника и проблемы Охотника на предсмертных хрипах. Как и всегда, классу очень тяжело процветать в вечном формате Hearthstone.

▪ Секрет Охотник :



Секрет Охотник



[назад к выбору класса](#)



- В прошлом мета-отчете Вольного формата говорилось, что **Секрет Маг** чудовищно силен. Ну что же, с тех пор он стал еще зубастее, и колода окончательно вышла из-под контроля.

Сборку Секрет Мага быстро оптимизировали, и она заполонила Вольный режим. В Легенде и на верхних игровых рангах архетип представляет 15% меты. Таблица противостояний колоды практически не имеет слабых мест, ни один архетип нельзя назвать надежным противодействием Джайне. Некому остановить Секрет Мага.

В ладдере в основном применяется сборка из предыдущего мета-отчета с небольшими изменениями, как правило, касающимися подбора секретов. Эти изменения неплохи, но явных причин менять то, что и так прекрасно работает, нет. Теперь каждый игрок вынужден держать в уме присутствие Секрет Мага, подбирая себе колоду и карты для нее. Если колода будет все так же популярна (скорее всего, ее популярность даже еще больше вырастет),

сложится редкая ситуация, когда технические карты станут жизненно необходимыми для любого архетипа, как это недавно было в Стандартном формате с Эволв Шаманом.

Большинство сборок **Рено Мага** задействуют секреты. Хотя они и неплохо себя показывают, архетип полностью пребывает в тени обычного Секрет Мага (хотя так можно сказать вообще о любой другой колоде формата). Некоторые игроки Легенды стали использовать интересную гибридную сборку из вариаций с секретами и с **Микрогалактикой Луны**.

Квест Маг – фановая колода. Агро колоды ладдера не оставляют от нее камня на камне, а дальнейшего развития архетип не получил. Сдуть пыль с архетипа стоит только в случае, если на вас нашел внезапный приступ ностальгии.

- **Секрет Маг :**



Вольный Секрет Маг

- **Рено Маг :**



Рено Маг

- **Квест Маг :**



Квест Маг



назад к
выбору
класса

- ▪ ▪ ▪



ПАЛАДИН

- ▪ Будущее, 2028 год. **Нечетный Паладин** – одна из лучших колод игры, уступая лишь Фриз Монаху и Шафл Охотнику. Но игроки все еще отказываются им играть. Короче, ничего не изменилось.

Итак, Нечетный Паладин вновь показывает отличную статистику в Вольном режиме, но игроки не спешат переключаться на этот архетип, даже несмотря на хорошие матч-апы с ведущими колодами формата. Костяк сборки давно определился, и лишь несколько позиций можно назвать гибкими.

Другие колоды Утера: Мурлок Паладин и Мех Паладин – почти преданы забвению. На низких рангах можно обнаружить Чистых Паладинов, которых занесло из Стандарта, но на этом все. Возможно, оптимизированная под Вольный формат сборка Чистого Паладина будет заслуживать внимания. Пока же в мете-отчет представлен лишь Манускрипт Паладин, если вам надоест Баку Пожирательница Луны.

- **Манускрипт Паладин :**



Вольный Манускрипт Паладин

- **Нечетный Паладин :**



Нечетный Паладин

 назад к выбору класса



- **Рено Жрец** все еще достаточно хорош, хоть и несколько просел по проценту побед после изменений в балансе. Данное обстоятельство можно списать на ослабление **Хранителя знаний Полкелта**, но и до патча враждебность меты по отношению к Андуйну нарастала.

В целом, Секрет Маг во многом добился такого впечатляющего прорыва именно после того, как улучшил матч-ап с Рено Жрецом. Включение двух копий **Игры с подвохом** и **Оккультистки-призывательницы** позволили Джайне склонить чашу весов в свою пользу. Разбойник с **Погибелью королей** также выдвинулся в качестве контрколоды Рено Жрецу, но это больше актуально для верхних игровых рангов.

Рено Жрец по-прежнему широко представлен в мете, но уже не подминает под себя весь формат.

Биг Жрец также растерял процент побед, но в общем все еще достаточно хорош. На верхних рангах колода расположена в Тир-2 и может похвастаться хорошими матч-апами с контрольными колодами при смешанных

результатах против агро архетипов. Биг Жрец получил преимущество, быстро вычислив свою оптимальную сборку, но и сейчас в сборке остается пространство для улучшения.

Формат все больше сдвигается в сторону агрессивного старта, поэтому **Массовое воскрешение** можно заменить на дополнительные ремувалы или лечение. **Зиллиакс** – еще один вариант замены. По нему недостаточно статистики в нынешних сборках Биг Жреца, но в предыдущих версиях он показывал себя неплохо и может прийти ко двору в формате, переполненном Секрет Магами.

- **Биг Жрец:**



Биг Жрец

- **Рено Жрец:**



Рено Жрец



назад к выбору класса



- **Разбойник с Погибелью королей** хорошо себя показывает и пользуется спросом у игроков, особенно по мере приближения к вершине ладдера. Валира отлично играет с Рено Жрецом и Чернокнижником с Созерцательницей тьмы, которые популярны среди игроков. Что касается слабых мест колоды, Разбойник с **Погибелью королей** проигрывает другим агро колодам, особенно безнадежно противостояние с Нечетным Паладином. Однако игроки традиционно игнорируют Нечетного Паладина независимо от его силы, поэтому, возможно, это не такая уж критичная проблема. В плане карт отличным вариантом выглядит использование Корабельной пушки против агро колод в качестве способа вернуться в игру.

По **Нечетному Разбойнику** статистики вновь недостаточно, но предполагается, что это достаточно крепкая колода, во всяком случае, превосходящая Милл Разбойника и Разбойника на воровстве.

- **Разбойник с Погибелью королей :**



Разбойник с Погибелью королей



- **Нечетный Разбойник :**



Нечетный Разбойник



- [назад к выбору класса](#)



- Шаман все так же не имеет особого успеха в текущей мете Вольного формата. **Эволв Шаман** начинает переезжать в формат благодаря популярности архетипа в Стандарте. Как и там, вольная вариация колоды в основном пользуется комбинацией **Смотрителя арены** и **Катара из болотных шипов**, но также играет **Эволюцию** для дополнительной синергии с **Зайцем-пустынником**, **Коридорным ужасом** и **Доппельгангстером**. Хотя формат и предоставляет колоде множество интересных карт, она все еще значительно слабее своей стандартной версии и недавний нерф Катара ослабил ее еще больше.

Традиционные сборки **Четного Шамана** не могут найти свое место в мете - по большей части из-за популярности Жреца. Архетип всегда хорошо справлялся с колодами вроде Разбойника с **Погибелью королей** и Нечетного Паладина, но с трудом сражался с менее агрессивными колодами. То же самое можно сказать и про **Биг Шамана**, учитывая, что Разбойник с Погибелью сейчас редко играет **Ошеломлением**.

- ▣ Эвольв Шаман :



Вольный Эвольв Шаман



- ▣ Четный Шаман :



Четный Шаман



- ▣ Биг Шаман :



Биг Шаман



- [назад к выбору класса](#)



- **Рено Чернокнижник** все еще удерживает титул самой популярной колоды класса благодаря своей гибкости и признанию колоды игроками. Архетип может выйти победителем из множества ситуаций благодаря количеству специфических ответов и сильной основе. Одним из самых привлекательных для игроков аспектом является способность колоды эффективно справляться с Рено Жрецом. Однако из-за объема карт против Андуина в сборках колода показывает себя несколько хуже против других популярных архетипов.

Пэйн Чернокнижник с трудом справляется с агрессивными стратегиями, основанными на прямом уроне - такими, как Секрет Маг и Разбойник с Погибелью королей, но в остальных случаях проблем у архетипа не возникает совсем, что делает его одним из лучших в формате. Колода все еще способна выставлять великанов на ранних ходах, что может отнять у определенных противников любые шансы на победу.

Дискард Чернокнижник - сильный архетип, осевший на данный момент в середине Тир-2. Большая часть игроков приняла решение убрать из сборок Созерцательницу тьмы и Воскрешение мертвых, заменив их Яйцом костяного паука и Кулаком Джараксуса для схваток со Жрецом. Основная проблема Дискард Чернокнижника в текущей мете - другие агрессивные архетипы (такие, как Секрет Маг), способные обогнать темп колоды.

- ▣ **Контроль Чернокнижник :**



Чернокнижник на Созерцательнице тьмы

- ▣ **Рено Чернокнижник :**



Рено Чернокнижник

■ Зоолок :



Дискард Лок



■ [назад к выбору класса](#)



- **Пират Воин** - главный представитель класса в нынешней мете благодаря способности сдерживать другие агрессивные колоды Корабельной пушкой. Хотя архетип и не может тягаться со множеством ремувалов и исцелением Жреца, популярность агрессивных колод в формате с большой вероятностью продолжит расти, в случае чего обратить внимание на Гарроша все же стоит.

Фатиг Воин и Галакронд Воин не получили особой популярности в мете, чего не скажешь о **Нечетном Воине**. Этот архетип сейчас весьма популярен на китайских серверах, так как, согласно утверждениям, является одним из сильнейших противников Пэйн Чернокнижника и способен неплохо себя показать против Секрет Мага. На данный момент успех колоды довольно двояк, но при сохранении тенденции на повышение популярности агрессивных колод она может сыграть довольно важную роль в дальнейшем.

- **Пират Воин :**



Вольный Пират Воин

■ Нечетный Воин :



Нечетный Воин



■ [назад к выбору класса](#)

- [Источник www.vicioussyndicate.com](http://www.vicioussyndicate.com) на языке

оригинала